

WCAG 2.0 達成基準・実装チェックリスト

2022.6.13

www.kazunorimatsunaga.com

達成基準	実装方法	実装結果	試験方法		
1 知覚可能	1.1 テキストによる代替				
1.1.1 非テキストコンテンツ (A)	短い説明によって、非テキストコンテンツと同じ目的を果たし、同じ情報を提示できる場合	H37	img 要素に alt 属性を設定する	可	HC
		H2	1つのリンクに対して隣接する画像とテキストがある場合、a要素でまとめる	可	HC
	短い説明によって、非テキストコンテンツと同じ目的を果たし、同じ情報を提示できない場合 (例: チャート又はダイアグラム)	H37	img 要素に alt 属性を設定する	可	HC
		H2	1つのリンクに対して隣接する画像とテキストがある場合、a要素でまとめる	可	HC
	非テキストコンテンツがコントロールである、又は利用者の入力を受け入れる場合	ARIA6	アイコンやボタンなどの非テキストコンテンツにaria-labelを使用する	可	HC
		ARIA9	複数の入力フォームの内容をaria-labelledbyを使ってコンテンツの説明をする	使用なし	
		H30	リンク先の説明をするリンクテキストにする	可	HC
		H44	入力フォームにlabel要素で関連付ける	使用なし	
		H65	入力フォームにlabel要素ができない場合、title属性を使う	使用なし	
	非テキストコンテンツが時間の経過に伴って変化するメディアである場合	G68	ライブの音声や映像コンテンツの目的を簡潔なテキストで代替する	使用なし	
		G100	画像や動画を一般的な名称を使って簡潔に代替する	使用なし	
	非テキストコンテンツがCAPTCHAである場合	G143	CAPTCHAをテキストで説明する	使用なし	
		G144	CAPTCHAの目的を達成するのに複数の方法を用意する	使用なし	

達成基準		実装方法		実装結果	試験方法
	非テキストコンテンツを支援技術が無視するようにしなければならない場合	C9	背景やアイコンなど装飾目的の画像はCSSで実装する	可	HC
		H67	支援技術が無視すべき画像に対して、img要素のaltテキストを空にして、title属性を付与しない	可	HC
1.2 時間依存メディア					
1.2.1 音声のみ及び映像のみ (収録済) (A)	収録済の音声しか含まないコンテンツの場合	G158	時間の経過に伴って変化するメディアの収録済みの音声しか含まないコンテンツに対して代替コンテンツ（書き起こしテキスト）を提供する	使用なし	
	収録済の映像しか含まないコンテンツの場合	G159	時間の経過に伴って変化するメディアの収録済みの映像しか含まないコンテンツに対して代替コンテンツ（書き起こしテキストまたは音声）を提供する	使用なし	
1.2.2 キャプション (収録済) (A)		G93	常に表示されているキャプションを提供する	使用なし	
		G87	クローズドキャプションを提供する	使用なし	
1.2.3 音声解説、又はメディアに対する代替 (収録済) (A)		G69	収録済みの映像に代替コンテンツ又は音声ガイドを提供する	使用なし	
1.3 適応可能					
1.3.1 情報及び関係性 (A)	ウェブコンテンツ技術が、表現によって伝えている情報及び関係性をプログラムが解釈可能にするセマンティックな構造を提供している場合	G115	構造をマークアップするために、セマンティックな要素を使用する	可	HC
		ARIA11	ページのリージョンにARIAを使い、支援技術でコンテンツを発見されやすくしている	可	HC
		ARIA20 ARIA12	ページのリージョンを特定するためにregionロールを使用する	可	HC
		G140	CSSを用いて構造と表現を分離する	可	HC
		H63	th要素のscope属性でデータセルとの関係を示す	可	HC
		H73	table要素のsummary属性でテーブルの概要を提供する	可	HC

達成基準		実装方法		実装結果	試験方法
		H44 H65	テキストラベルとフォームコントロールを関連付けるために、label要素を使用する（label要素が使えない場合はtitle属性を使う）	使用なし	
		H71	fieldset要素及びlegend要素を使用して、フォームコントロールのグループに関する説明を提供する	使用なし	
		H48	リンクのリスト又はグループに、ol要素、ul要素、dl要素を用いる	可	HC
		H42	見出しを特定するために、h1要素～h6要素を使用する	可	HC
1.3.2 意味のある順序 (A)		G57	コンテンツを意味のある順序で並べる	可	HC
		C8	単語内の文字間隔を制御するために、CSSのletter-spacingを使用する	可	HC
1.3.3 感覚的な特徴 (A)		G96	色や大きさ、位置・音など感覚的な特徴だけで判断させようとせず、テキストでも説明する	可	HC
1.4 判別可能					
1.4.1 色の使用 (A)	特定の語句、背景、又は他のコンテンツの色を用いて情報を示している場合	G14	色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする	可	HC
		G182	テキストの色の違いで情報を伝える際は、視覚的な手がかりを補足する	可	HC
		G183	リンク要素やフォーカス挙動を色の違いだけで説明しているとき、周囲のテキストと3:1以上のコントラスト比を使用して、追加の視覚的な手がかりを確保する	可	HC
	情報を伝える画像の中で色を用いている場合	G14	色の違いで伝えている情報をテキストでも入手可能にする	可	HC
G111		色に依存することなく同じ情報を伝達するためにパターン(模様)を併用する	可	HC	

達成基準		実装方法		実装結果	試験方法
1.4.2 音声の制御 (A)		G171	利用者の要求に応じてのみ、音声を再生する	可	HC
		G60	自動的に再生される音声は3秒より短くし、自動的に停止する	使用なし	
		G170	自動的に再生される音声を停止するコントロールを、ウェブページの先頭付近で提供する	可	HC
2 操作可能		2.1 キーボード操作可能			
2.1.1 キーボード (A)		G202	すべての機能をキーボードだけでも操作可能にする	可	HC
		SCR2	キーボード及びマウスのイベントハンドラを両方とも使用する	可	HC
2.1.2 キーボードトラップなし (A)		G21	利用者がコンテンツ内に閉じ込められないことを確認する	可	HC
		2.2 十分な時間			
2.2.1 タイミング調整可能 (A)	セッションの制限時間がある場合	G133	複数部分で構成されるフォームの最初のページに、利用者がセッションの制限時間を延長又は解除を要求できるチェックボックスを提供する	使用なし	
	制限時間がページ上のスクリプトで制御されている場合	G198	利用者が制限時間を解除できる手段を提供する	使用なし	
		SCR16	制限時間が切れようとしていることを利用者に警告するスクリプトを提供する	使用なし	
	(marquee など) コンテンツを読むのに制限時間がある場合	G4	コンテンツを一時停止させて、一時停止させたところから再開できるようにする	使用なし	
G198		利用者が制限時間を解除できる手段を提供する	使用なし		
2.2.2 一時停止、停止、非表示 (A)		G4	コンテンツを一時停止させて、一時停止させたところから再開できるようにする	可	HC
		G186	動きのあるコンテンツ、点滅するコンテンツ、又は自動更新するコンテンツを停止させるコントロールを使用する	使用なし	

達成基準	実装方法		実装結果	試験方法
2.3 発作の防止				
2.3.1 3回の閃光、又は閾値以下 (A)	G19	1秒間に3回よりも多く閃光を放たない	可	HC
	G176	閃光を放つ領域を十分に小さくする	可	HC
	G15	コンテンツが一般閃光閾値及び赤色閃光閾値を越えていないことを確認するためにツールを使用する	使用なし	
2.4 ナビゲーション可能				
2.4.1 ブロックスキップ (A)	G1	メインコンテンツエリアへ直接移動するリンクを各ページの先頭に追加する	可	HC
	ARIA11	ページのリージョンを特定するためにARIAランドマークを使用する	可	HC
	H69	コンテンツの各セクション開始位置には見出し要素を提供する	可	HC
2.4.2 ページタイトル (A)	H25	title要素を用いて、ページタイトルを提供する	可	HC
2.4.3 フォーカス順序 (A)	G59	リンクやフォームコントロール要素の見た目の順序とフォーカス順序が一致している	可	HC
	H4	tabindex属性を用いて、論理的な順番でフォーカスが移動する	可	HC
2.4.4 リンクの目的 (コンテキスト内) (A)	G91	リンクの目的を説明したリンクテキストを提供する	可	HC
	ARIA7 ARIA8	リンクの目的を示すためにARIA属性を使用する	可	HC
3 理解可能	3.1 読みやすさ			
3.1.1 ページの言語 (A)	H57	html要素の言語属性を使用する	可	HC
3.2 予測可能				
3.2.1 フォーカス時 (A)	G107	状況の変化に対するトリガーとして、"focus" ではなく、"activate" を使用する	使用なし	

達成基準		実装方法		実装結果	試験方法
3.2.2 入力時 (A)		H32	状況の変化を開始する送信ボタンを提供する	使用なし	
		H84	select変更でアクションを起こさないように、ボタンを添える	使用なし	
		G13	状況の変化を引き起こすフォームコントロールへの変更が行われる前に、何が起こるのかを説明する	使用なし	
		G61	ナビゲーションの位置を統一する	使用なし	
3.3 入力支援					
3.3.1 エラーの特定 (A)	必須のフィールドに情報が入力されていない場合	G83	入力が完了していない必須項目がどれか特定できる方法でエラーメッセージを出す	使用なし	
	フィールドの情報に、特別のデータフォーマットが要求される場合	G85	受付可能な範囲・形式を伝えるエラーメッセージを出す	使用なし	
3.3.2 ラベル又は説明 (A)		H44	テキストラベルとフォームコントロールを関連付けるために、label要素を使用する	使用なし	
		H71	fieldset要素及びlegend要素を使用して、フォームコントロールのグループに関する説明を提供する	使用なし	
		H65	label要素を使用することができないとき、フォームコントロールを特定するために、title属性を使用する	使用なし	
		H90	label要素又はlegend要素を使用して、必須のフォームコントロールを明示する	使用なし	
4 堅牢	4.1 互換性				
4.1.1 構文解析 (A)		H88	仕様に準じてHTMLを使用する	可	AC
		G134	ウェブページをバリデートする	可	AF

達成基準	実装方法		実装結果	試験方法
4.1.2 名前 (name) ・役割 (role) 及び値 (value) (A)	G108	役割に応じたHTML要素を使うなどのマークアップで、コンテンツの理解やコントロールを可能にする	可	HC